

 Contenido archivado el 2024-05-24



Deep Structure, Singularities, and Computer Vision

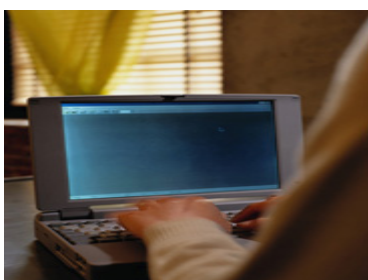
Resultados resumidos

Un nuevo algoritmo para la búsqueda de imágenes

El DSSCV, con el propósito de mejorar la visión artificial, evaluó el funcionamiento de un algoritmo de reconocimiento de objetos desarrollado recientemente para efectuar búsquedas estructurales en bases de datos de imágenes.



ECONOMÍA DIGITAL



En la actualidad, las prácticas más avanzadas para desempeñar las tareas relativas a la visión artificial presentan ciertas desventajas potenciales. Por ejemplo, un enfoque descendente puede implicar más computación, mientras que el enfoque ascendente excluye en muchos casos información de pequeña escala que es

indispensable. Con ello en mente, la labor del proyecto DSSCV se concentró en encontrar catálogos de imágenes multiescala con la ayuda de la teoría de escala-espacio (en inglés, scale-space theory), la teoría algorítmica y la teoría de la singularidad.

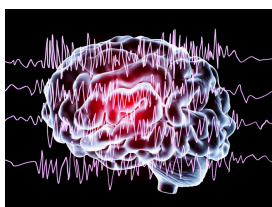
Uno de los objetivos principales era la representación eficaz de imágenes de forma que facilitara las tareas computacionales. Para ello se elaboraron algoritmos robustos de codificación de imágenes, búsqueda de imágenes y búsqueda estructural. Así se desarrolló un prototipo de algoritmo de recuperación de objetos que está basado en una combinación de heurística pionera y matemáticas rigurosas.

Este algoritmo transparente avanzado sitúa la cuestión de la recuperación de objetos en un marco conceptual claro.

Este nuevo algoritmo es aún genérico, sin requerimientos relativos al ajuste a aplicaciones específicas o la incorporación de parámetros ocultos. No obstante, quedó de manifiesto que sus resultados son muy próximos a los logrados con otros algoritmos heurísticos de vanguardia. Se espera que este logro conduzca a la creación de una herramienta genérica de recuperación de objetos completamente operativa para efectuar búsquedas estructurales en bases de datos de imágenes.

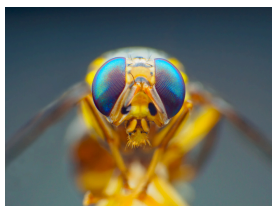
En la actualidad los esfuerzos van dirigidos a optimizar la eficacia computacional del nuevo algoritmo y a dilucidar las desviaciones de las transformaciones por similitud que se dan entre el objeto de búsqueda y el objeto de escena correspondiente. Para más información, visite: <http://www1.itu.dk/sw1953.asp>

Descubra otros artículos del mismo campo de aplicación



Una herramienta virtual para el tratamiento de la epilepsia

9 Febrero 2023



La mosca del vinagre: pequeña pero increíblemente inteligente

28 Marzo 2022





Conocer mejor el cerebro humano

26 Abril 2023



Facilitar la investigación en neurociencia con «software» de código abierto

24 Mayo 2022



Información del proyecto

DSSCV

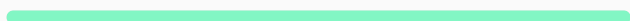
Identificador del acuerdo de subvención:
IST-2001-35443

[Sitio web del proyecto](#) 

Proyecto cerrado

Fecha de inicio
1 Agosto 2002

Fecha de finalización
30 Noviembre 2005



Financiado con arreglo a

Programme for research, technological development and demonstration on a "User-friendly information society, 1998-2002"

Coste total

€ 1 500 000,00

Aportación de la UE

€ 1 500 000,00

Coordinado por
IT-UNIVERSITETET I
KOEBENHAVN
 **Denmark**

Última actualización: 11 Diciembre 2006

Permalink: <https://cordis.europa.eu/article/id/83103-new-algorithm-for-querying-images/es>

European Union, 2025

