Contenuto archiviato il 2024-05-18

SELF LEARNING INTEGRATED METHODOLOGY-VIRTUAL REALITY TOOL

Risultati in breve

Piattaforme e-learning, la via open source

È stata sviluppata una piattaforma e-learning formata da un insieme di moduli che consentono la cooperazione tra insegnante e discente.

ECONOMIA DIGITALE

L'apprendimento a distanza può rivelare difetti inattesi, indipendentemente da quanto ottimizzato o sperimentato il sistema possa essere e da quanto sia proattiva o implicata la sua comunità. Questo si deve in parte alla mancanza di strumenti efficienti per fornire efficaci strategie di comunicazione, senso di partecipazione e immediatezza per le preoccupazioni e i problemi.

Un recente prodotto inizialmente sviluppato per il Maritime Educational System offre ora invece un'architettura strutturata in livelli suscettibile di risolvere alcuni di questi problemi. L'architettura in effetti si compone di tre livelli, amministratore di piattaforma, amministratore di comunità e i coordinatori/tutor e istruttori dei corsi.

I vantaggi di tale struttura sono numerosi; di questi uno dei più notevoli è un modulo predittivo che identifica i bisogni d'apprendimento dell'utente basandosi sul suo profilo e le prospettive di mercato e di carriera. Un altro aspetto interessante è la metodologia pedagogica integrata per i gruppi pluriculturali. La tecnologia include

anche contenuti per l'apprendimento continuo, mirati a tre specifici gruppi: quelli che vogliono migliorare la loro carriera, quelli alla ricerca di una carriera alternativa e i nuovi arrivati.

Passando ora all'aspetto più tecnico, la piattaforma è stata progettata per incorporare tutti i più recenti sviluppi tecnologici. La sua architettura aperta le consente d'essere ampliata in futuro e di usare attualmente media interattivi e grafica tridimensionale e il VRT (Virtual Reality Tool), lo strumento di realtà virtuale. Infine la comunità Open Source, potendo accedere al codice centrale, sarà in grado di offrire cambiamenti e personalizzazioni coerenti, che possono solo condurre alla continua crescita e miglioramento del prodotto.

Informazioni relative al progetto

SLIM-VRT

ID dell'accordo di sovvenzione: IST-2001-33184

Progetto chiuso

Data di avvio
1 Aprile 2002

Data di completamento
31 Marzo 2005

Finanziato da
Programme for research, technological development and demonstration on a "User-friendly information society, 1998-2002"

Costo totale
€ 2 212 174,00

Contributo UE
€ 1 537 262,00

Coordinato da
UNIVERSITY OF THE AEGEAN
Greece

Ultimo aggiornamento: 20 Agosto 2007

Permalink: https://cordis.europa.eu/article/id/83277-elearning-platforms-the-open-source-way/it

European Union, 2025