

Contenido archivado el 2024-06-16

Technologies (ACDT)

Resultados resumidos

Aprender a colaborar... virtualmente

Sabemos que necesitamos colaborar para lograr objetivos comerciales comunes. Disponemos de las herramientas para hacerlo, pero ¿cómo podemos sacar el máximo partido a la colaboración entre miembros de equipos repartidos por todo el mundo? Un proyecto europeo ha trabajado para ofrecer las mejores soluciones empresariales de aprendizaje y, de este modo, ayudar a desarrollar las capacidades y actitudes necesarias.



ECONOMÍA DIGITAL



© Shutterstock

Normalmente se piensa que las personas creativas son individuos que trabajan a solas. Sin embargo, en el entorno empresarial actual, que cambia a un ritmo vertiginoso, el trabajo en equipo es necesario para lograr objetivos de mayor envergadura.

No obstante, sin el apoyo adecuado, los socios, que a menudo se encuentran repartidos por toda la geografía, experimentan dificultades para completar la tarea en la que

trabajan en común. En el mercado existen diversas soluciones de comercio electrónico y plataformas virtuales, pero su calidad es variable y muchas dependen exclusivamente de la tecnología para servir de apoyo al trabajo en colaboración.

El proyecto «Learning to collaborate» (L2C), financiado con fondos europeos, fue

puesto en marcha para abordar la necesidad más general de soluciones de aprendizaje empresarial que ayuden a las personas a desarrollar las capacidades necesarias para colaborar de un modo más eficaz. A fin de ofrecer una experiencia de aprendizaje intensiva y similar a un juego, se puso en marcha un prototipo funcional de un sistema de aprendizaje asistido por ordenador de próxima generación.

Esta serie de herramientas informáticas para el desarrollo de competencias de colaboración es el resultado más visible de L2C. Al crear su plataforma abierta, que es idónea para una amplia gama de ejercicios simulados, el equipo de L2C tuvo en cuenta las recomendaciones ofrecidas por las mejores escuelas de negocios para gestionar el cambio y la innovación.

Información del proyecto

L2C

Identificador del acuerdo de subvención:
027288

[Sitio web del proyecto](#) 

Proyecto cerrado

Fecha de inicio
1 Marzo 2006

Fecha de finalización
29 Febrero 2008

Financiado con arreglo a

Information Society Technologies: thematic priority under the specific programme "Integrating and strengthening the European research area" (2002-2006).

Coste total

€ 3 024 213,00

Aportación de la UE

€ 1 999 921,00

Coordinado por

INSTITUT EUROPEEN
D'ADMINISTRATION DES
AFFAIRES

 France

Este proyecto figura en...

REVISTA RESEARCH*EU



**Blue sky research: a
funding lifeline**

Última actualización: 3 Enero 2011

Permalink: <https://cordis.europa.eu/article/id/85930-learning-to-collaboratevirtually/es>

European Union, 2025