

HORIZON
2020

A community of surface bots for creative storytelling

Ergebnisse

Projektinformationen

COBOTNITY

ID Finanzhilfvereinbarung: 701991

[Projektwebsite](#) 

DOI

[10.3030/701991](https://doi.org/10.3030/701991) 

Projekt abgeschlossen

EK-Unterschriftsdatum

22 Februar 2016

Startdatum

1 März 2016

Enddatum

28 Februar 2018

Finanziert unter

EXCELLENT SCIENCE - Marie Skłodowska-Curie
Actions

Gesamtkosten

€ 165 598,80

EU-Beitrag

€ 165 598,80

Koordiniert durch

UNIVERSITEIT TWENTE



Netherlands

Dieses Projekt findet Erwähnung in ...



CORDIS bietet Links zu öffentlichen Ergebnissen und Veröffentlichungen von HORIZONT-Projekten.

Links zu Ergebnissen und Veröffentlichungen von RP7-Projekten sowie Links zu einigen Typen spezifischer Ergebnisse wie Datensätzen und Software werden dynamisch von [OpenAIRE](#)  abgerufen.

Veröffentlichungen

Conference proceedings (6)

[Towards Future Interactive Intelligent Systems for Animals - Study and Recognition of Embodied Interactions](#) 

Autoren: Patricia Pons, Javier Jaen, Alejandro Catala

Veröffentlicht in: Proceedings of the 22nd International Conference on Intelligent User Interfaces - IUI '17, Ausgabe IUI '17, 2017, Seite(n) 389-400, ISBN 9781-450343480

Herausgeber: ACM Press

DOI: 10.1145/3025171.3025175

[Storytelling as a Creative Activity in the Classroom](#) 

Autoren: Alejandro Catala, Mariët Theune, Hannie Gijlers, Dirk Heylen

Veröffentlicht in: Proceedings of the 2017 ACM SIGCHI Conference on Creativity and Cognition - C&C '17, Ausgabe C&C 2017, 2017, Seite(n) 237-242, ISBN 9781-450344036

Herausgeber: ACM Press

DOI: 10.1145/3059454.3078857

Exploring Children's Use of a Remotely Controlled Surfacebot Character for Storytelling

Autoren: Catala, A., Theune, M., Reidsma, D., ter Stal, S., & Heylen, D. K. J.

Veröffentlicht in: Intelligent Technologies for Interactive Entertainment : 9th

International Conference, INTETAIN 2017, Ausgabe Vol. 215, 2017, Seite(n) 10 pp, ISBN 978-3-319-73062-2

Herausgeber: Springer International Publishing

Designing a Co-Creative Dancing Robotic Tablet

Autoren: Federico Fabiano, Hannah R. M. Pelikan, Jelle Pingen, Judith Zissoldt, Alejandro Catala and Mariët Theune

Veröffentlicht in: Proceedings of the 6th International Workshop on Computational Creativity, Concept Invention, and General Intelligence, Ausgabe C3GI 2017, 2017, Seite(n) 13 pp

Herausgeber: C3GI

[My Tablet Is Moving Around, Can I Touch It? !\[\]\(cbe2492b119e39e02a1dab2af4a4b296_img.jpg\)](#)

Autoren: Alejandro Catala, Mariët Theune, Dirk Heylen

Veröffentlicht in: Proceedings of the Tenth International Conference on Tangible, Embedded, and Embodied Interaction - TEI '17, Ausgabe TEI 2017, 2017, Seite(n) 495-502, ISBN 9781-450346764

Herausgeber: ACM Press

DOI: 10.1145/3024969.3025082

[Bringing Together Interactive Digital Storytelling with Tangible Interaction: Challenges and Opportunities !\[\]\(4fe57c3593bf1b21d272ae7ac8dfaf77_img.jpg\)](#)

Autoren: Alejandro Catala, Mariët Theune, Cristina Sylla, Pedro Ribeiro

Veröffentlicht in: Interactive Storytelling. ICIDS 2017, Ausgabe Lecture Notes in Computer Science, vol 10690, 2017, Seite(n) 395-398, ISBN 978-3-319-71026-6

Herausgeber: Springer International Publishing

DOI: 10.1007/978-3-319-71027-3_51

Letzte Aktualisierung: 8 August 2022

Permalink: <https://cordis.europa.eu/project/id/701991/results/de>

European Union, 2025